

BEBIDAS Y DERIVADOS

Vinos y cavas.

Cervezas.

Zumos de frutas naturales y otros.

Agua mineral y productos carbonatados.

Siendo en sector de las bebidas uno de los que más ha evolucionado en los últimos años y con unas posibilidades de desarrollo centradas en la aparición de nuevos productos y la cada vez más específica segmentación del mercado, se hace necesaria la actuación de verdaderos profesionales conocedores de la industria y su desarrollo actual para lograr los mejores resultados. Es entonces cuando la experiencia de GEI-2A en equipos de trabajo, tecnología, infraestructuras, diseño, planificación y desarrollo se convierte en la mejor garantía para el empresario.

GEI-2A



BEVERAGES

Mineral Water and Sodas
Beer
Natural Fruit Juices and other Juices
Wines and Champagnes

The Beverages sector is among those that have evolved the most during the last few years, having development opportunities focused on both the emergence of new products and the increasingly specific segmentation of the market. Real action is needed by professionals knowing the industry and its present development in order to achieve the best results. That is why the experience of GEI-2A in equipment, technology, infrastructure, design, planning and development becomes the best guarantee for the promoter.

BOISSONS

Eau minérale et produits carbonatés.
Bières.
Jus de fruits naturels et autres.
Vins et cavas (méthode champenoise).

Le secteur des boissons est l'un de ceux ayant le plus évolué ces dernières années. C'est aussi celui qui connaît de nombreuses possibilités de développement centrées sur l'apparition de nouveaux produits et une segmentation du marché de plus en plus spécifique. Le rôle de vrais professionnels, connaisseurs de l'industrie et de son développement actuel, se fait nécessaire afin d'obtenir les meilleurs résultats. C'est ici que l'expérience de GEI-2A en équipes de travail, technologie, infrastructures, conception, planification et développement devient la meilleure garantie pour le chef d'entreprise.

